§第一章§

\*主角在机构的一个房间内醒来。场景名：#“栋”-112室#玩家控制主角随操作指引进入下一个场景。

\*主角在一个墙上印着113的房间内遇见了一名卫兵。

主角：“请问，这是哪里？”

\*卫兵瞄准主角。

主角(举起双手做投降状并后退)：“有话好说！”

卫兵(对对讲机讲话)：“她在113室。没有。对，没有武器。明白。”

主角：“喂！我还什么都没做！”

卫兵：“\*沉默\*”

主角：“等等！”

\*枪声响起后黑屏，进入动画1。

\*动画结束，主角在另一个场景内醒来，场景名：#“栋”-收容室#，房间中有一个存档点(方尖碑)。

主角：“啊——！别开枪！”

主角：“\*沉默\*”

\*玩家控制主角随操作指引存档，走出收容室并拾起武器。引入武器UI与存档功能。

主角：“还好记得这东西该怎么用。”

\*提示换弹与射击。

\*巨大的枪声。

主角：“完了。”

\*隔壁的卫兵与希德听到枪响后进入主角所在的房间。

卫兵：“\*沉默\*”

主角：“\*沉默\*”

\*敌人向主角射击，主角死亡后失去一个印记，引入印记UI，玩家随操作指引复活主角并向敌人反击。之后玩家会在没有地图的情况下进行自由探索。主角会在可探索的最后一个房间前拾取#可拾取文件1：无名唱诗2#

\*在之后的三个场景内主角身后会出现一个人形阴影，所有敌人会进入恐惧状态无法行动。

\*全部敌人被消灭后指引玩家控制主角进入下个场景。人影跟在主角的身后。

\*一个炫酷的传送特效

\*主角来到宏大之守藏室。场景名#宏大之守藏室#

？？？(之前跟在主角身后的人影)：“还记得我的名字么？”

主角(环顾四周)：“\*沉默\*”

？？？：“回答我。”

主角：“我怎么会记得。”

？？？：“记得你我的契约么？”

主角：“契约？我和你的？”

？？？：“我不让死亡带走你的灵魂，而你要在硝与硫磺的火燃尽人的国之前带回祂的全部。”

主角(不安)：“什么意思？”

？？？：“我让你的生命永不磨灭，而你要在泥嗣们的战争打响之前帮我夺回另一位神祇。不管你是否记得，只要你曾与我签下过契约，哪怕太阳熄灭，大海干涸你也必须要完成它。”

主角：“否则呢？”

？？？：“……你能看见这里的书么？你觉得他们有多少册？”

主角：“数不尽吧。”

？？？：“我也从不清楚这些书的册数。那你知道他们是什么吗？”

主角：“这些不是书？”

？？？(立绘2)：“他们是从古至今所有破誓者们的灵魂，以知识与虚无的形态被囚禁在此处……现在，我要回答你的问题。这里是下界的国，这里没有硫磺火湖，没有三途河川，只有寂静虚无。而我，我即是这恢宏的死寂，死者的救主、魂灵的归宿，我是守藏室的管理者。我是缔誓者，我没有名字，我不需要名字，我是被遗忘者，我是最后的神祇。而你，如果你还想在地上自由地行走，你就必要完成我们的契约，否则你的灵魂将和这些泥嗣们一起在这空洞的无物中永远腐朽。”

主角：“\*沉默\*”

管理者：“你明白了么？”

主角：“\*沉默\*”

管理者：“你明白了么？”

主角：“我明白了。”

管理者：“明白的话我们换个地方继续去聊。”

\*管理者打了个响指，两人从守藏室来到了一个貌似酒吧的房间。场景名#应允之地#

？？？(管理者默认立绘)：“坐下吧。”

主角(坐下)：“\*盯着没见过的人\*”

主角：“你又是谁？”

店长：“我还是我，我不光是守藏室的管理者，也是这里的店长。你暂且也称我做店长吧。或许这个样子或许没那么让你生厌。”

主角：“……确实。这里是什么地方？”

店长：“这儿是旅者们传说的应允之地。我会在他们需要的时候请他们来到这里，让他们讲讲故事，顺便和他们做些生意，赚点小钱。这里所有的东西都是拿泥嗣的货币买来的。”

主角(环顾四周)：“……看着还不错。”

\*打开商店界面。

店长：“不过你与我交易的话并不需要泥嗣的货币。你把收集到的那些沉淀物交给我就够了。”

主角：“沉淀物？”

店长：“\*沉默\*”

\*指引玩家购买并装备道金斯装置。

店长：“你是忘了所有的事？”

主角：“应该吧，所以沉淀物到底是什么？”

店长：“咳，我想想……在百年前，一个叫做理查德·道金斯的术士和他的学徒们在永无天日的研习之中逐渐掌握了唱诗——那种以灵魂和强烈的愿望为代价去影响现实的手段的原理。他们想要向我求得如何免除代价的知识，也就是逃避诅咒的方法。于是他们把一个可怜女人献祭给了我，而我也响应了他们的召唤。”

主角：“诅咒？”

店长：“人的血肉与记忆因灵魂而可以稳定地存在，如果失去灵魂人的躯体就会分崩离析，他们的记忆也会随之消失。我告诉了他们：诅咒是这世界的规则，想要使用唱诗就必须要支付灵魂。但支付自己的灵魂并非是唯一的方法。”

主角：“那其他的方法是什么？”

店长：“使用唱诗只是会消耗灵魂，而这灵魂并不一定需要施行者来支付。于是道金斯和他的学徒们在仅仅数十年间便学会了怎样将同类的灵魂提炼出来用做那些精致玩具的电池。被提炼出的灵魂便是现在的泥嗣们所谓的‘沉淀’。我的职责是让那些在肉体消亡后无处可去的灵魂回归虚无，而提炼出来的灵魂在被唱诗消耗后也会烟消云散，那时的我觉得这样何乐而不为呢？但我没想到……”

主角：“没想到什么？”

店长：“在那之后，沉淀物所蕴藏的无限可能被泥嗣们亲眼见证。人类的监管者，也就是那个名为机构的组织决定用一切灵魂的创生者——另一位无名神祇的血肉去产出沉淀物以代替他们现有的燃料。但这个世界所能容纳的灵魂是有限的，这也是我存在的意义之一。因此泥嗣们不能无节制地制造沉淀，于是他们为了不打破灵魂创生与破灭的平衡，为了所谓的人道，在他们自己的干预下发起了十年战争，然后用那位神祇的血肉去量产沉淀，并将祂的灵魂封存在另一个容器中以其它方式为泥嗣所用。这一切都因我而起，但我本身却没有直接干涉这一切的权利，于是我选择了你作为我的代理人去救回被人类生吞活剥的那位神祇。这就是你为什么会身在此处的全部缘由。”

主角：“为什么是我？我失去的记忆和这一切又有什么关系？”

店长：“我有选择你的理由，这我没必要去告诉你。至于你丢失的记忆我没有头绪，或者只有你自己才能解答这个问题。”

主角(打断店长)：“等等，你应该知道我是谁吧？”

店长：“用灵魂来与我交易，我可能会告诉你。”

主角：“\*犹豫\*”

店长：“唉……我可以把这个给你。记住，别被你自己的过去困扰，到最后你会得到你想要的答案的。”

\*主角获得#可拾取文件3：过去的照片#

店长：“你该回去了。”

主角：“\*沉默\*”

店长：“你可以从方尖碑那儿来到这里，我一直都在。”

主角：“对了，那个被献祭给你的女人后来怎么样了？”

店长：“她啊……我借用她的身体诞下了混血的子嗣，她度过了她平凡一生，而后寻常地老去、归于尘土。我们的孩子继承了神的肉体与泥嗣的灵魂，祂比我所见过的所有存在都更加混沌，我畏惧祂，我无法理解那不被任何理智包容的混沌，于是我抛弃了那个孩子，让祂与泥嗣和梦境的造物们同行。”

主角：“既然身为神祇的你都畏惧祂，那你又为什么会让祂活到现在？”

店长：“我的孩子……我的孩子……我不希望神祇的血脉会就此断绝。泥嗣将我们撕碎，将我们的力量据为己有，我们却无能为力。我因此愤怒惶恐，但这是世界的规则，我们因人类的无知和幻想而存在，又因他们的觉醒与求索而灭绝。诸神已死，边境的森林中再也没有精灵与妖精的踪迹，那些神话生物也早已不闻其名，自群星而来的异彩也渐渐黯淡，日月再也不会齐晖，至日永远不会交汇，如今就连生命的秘密也被他们攥在手中。我很害怕，无论人类是什么、从何而来，他们都令我害怕。我需要一个理由来消化我的恐惧，我需要那个孩子。”

主角：“\*沉默\*”

店长：“让我一个人呆会儿吧。”

\*主角在前往酒吧出口前可以返回吧台，拾取#可拾取文件1：无名唱诗1#。拾取后对话：

店长：“别乱动我的东西。”

主角：“……”

店长：“算了，那张手抄纸你拿走吧。快回去吧。”

\*主角回到机构场景并与几名卫兵遭遇。操作指引引导玩家如何使用副武器，在杀死敌人后自动打开装备菜单，引导玩家对武器进行升级。之后主角进入下一个场景开始对“栋”的一层进行自由探索并获得第一层地图。

\*在探索时主角会收集到：伯劳蓝羽。调查后莫奇的幻象会出现并与主角对话。

\*对话一

主角：“这是什么？”

莫奇：“你，谎言。你，怀疑、破坏。时间，不。我们，下次。”

主角：“你……”

莫奇：“你……曾……”

主角：“什么？”

\*莫奇消失

主角(自言自语)：“这是怎么了？”

\*对话二

莫奇：“我们又。”

主角：“\*沉默\*”

莫奇：“我、我们等。 ”

主角：“你到底要说什么？”

\*莫奇消失

\*对话三

莫奇：“你接近、逼近我、我们。在。”

主角(自言自语)：“我是不是疯了？”

莫奇：“意义！我、我们腐烂、死去。噩梦、火。”

主角：“\*沉默\*”

\*莫奇消失

主角：“啧。”

\*对话四

主角：“又来了……”

莫奇：“\*沉默\*”

主角：“怎么回事？”

\*jump scare

主角：“操！”

\*莫奇消失

主角：“搞什么鬼？”

\*在探索时主角进入商店后可以与店长对话。

\*对话一

主角：“他们都给你讲过什么样的故事？”

店长：“他们？哦，旅者们啊。我接待过的旅者太多太多，我只能想起他们之中的几个。像是西祁地的医生，还有洛伦城的工匠。故事嘛，不是总会有个美好结局，有不少会让我感叹，但很少能引我发笑。”

主角：“\*沉默\*”

\*对话二

\*主角与不可交易物品互动。

店长：“还记得我和你说过什么吗？别碰那个，买完东西就快点儿回去。”

主角：“哦。”

\*对话三

主角：“我过去是个什么样的人？”

店长：“至少比现在聪明不少吧。”

\*对话四(自动触发)

店长(小声)：“她要来了，她会来么？她在哪里？”

主角：“怎么了吗？”

店长：“啊……不，没什么。”

\*当主角到达下一层的入口时会遭遇第一章boss：黑石柯西小队。

\*自由探索时可获取文件：

#占位，未定#

\*战斗前对话：

队长：“又见面了。”

主角：“你认识我？”

队长：“我不止是认识你。”

主角：“你是谁？”

队长：“你不该忘记我，祁地的灾祸。”

\*战斗中对话

队长：“你早该死了！”

队长：“你难道不觉得自己是他们的帮凶么？”

队长：“你自认为可以挽救沦陷的祁地，可结果呢？那些相信你的人全他妈死了！他也死了！死在你的傲慢与疯狂上。”

队长：“你他妈的！你这疯子！把我的东西都还给我！”

\*boss战开始，boss战名称#黑石柯西小队-对外反应小组#。如果主角在探索时拾取了#可拾取文件4：陈皌的信#，该文件会在此次战斗后消失。

\*战斗结束触发台词

神格：“现在的她仍不是你所能比肩的。”

队长：“我能杀死她一次，我就能杀死她第二次，第三次。她会被我一次又一次地杀死，直到她彻底死去。”

神格：“我的话只是建议。”

队长：“把嘴闭上！闭上！我不想听见你的声音。”

神格：“\*沉默\*”

神格：“我明白了……我残破魂灵中沉睡的神祇。请倾听这迷途羔羊的呼唤，我无可燔祭，但我本来的灵魂——无形的自我仍可燃烧，就让这燃后的余烬成为我最卑微的献礼。我是出自人之手的伪神，请原谅我的冒犯，让我以祂的名讳去审判罪者。”

队长：“神格，停下！还不是时候！”

神格：“所有的罪业都由弃子的灵魂承担下来，你这目中的仇恨又怎能敌过她的执念？静静看着，游牧民。”

队长：“\*沉默\*”

\*主角在神格开始祈祷时跪在地上，无法操控。对话结束后黑屏，黑屏后进入未知场景。场景名#？？？#

\*周围漆黑，此时只有主角在场景中。

\*玩家可以控制主角移动，十五秒后出现选项：呼唤。

主角：“喂！有人么？”

\*莫奇从场景边缘出现，缓缓走向主角。

莫奇：“嘘……你会吵醒我的孩子们，来这边吧。”

主角(惊讶)：“你……这是……哪里？”

莫奇：“我叫莫奇，梦境的化身。这里是梦境，世界的梦境。”

\*第一章结束。

§第二章§

\*进入动画二，回到第一章结束场景。

主角：“我记得……我被……”

莫奇：“你出现在了这里，有人把你的灵魂困在了梦境中。”

主角：“是那两个人……我不认得她们。”

莫奇：“这难道有什么不对吗？有很多人都知道你是谁，他们无一不想让你从此消失。甚至是未曾与你真正谋面的我。”

主角：“你知道……我是谁？”

莫奇：“你没有名字，你不能拥有名字。就像我的那个孩子所述的，你曾是祁地的王，却成为了祁地的灾祸。对过去的你，我可以理解你，但我无法、也不能原谅你。”

主角：“我……做过什么吗？”

莫奇：“你毁了她与他，毁了我的希望。就连你失去的记忆，也是被过去的你亲手抛弃的。我知道这对现在的你来说并不公平。”

主角：“\*沉默\*”

莫奇：“你看看现在的你。困惑、迷茫，没有坚定的意志，漫无目的，痴嗔呆愚。你现在并不完整，可完整的你无比危险……那时的我就该明白你不值得我的信任。”

主角：“我……”

莫奇：“我没想到这样的你能从监管者的束缚中一次次地逃离，但我不容许疯王再去染指她的国。”

主角：“你在说什么？”

莫奇：“你会死在这里，在这世界的梦境中长眠。”

\*boss战开始，boss战名称#梦境的化身-梦境缔造者#

\*主角在梦境中没有可以使用的印记与武器，莫奇无法被伤害。

\*主角在第一次死亡后被传送至一个未知场景。

莫奇：“没错，逃吧。我们会再见面的。”

莫奇：“弃子。”

\*场景名：#梦境角落#

\*主角获得唱诗：呼号(突进)。操作指引引导玩家使用突进唱诗。

\*梦境角落是失败的梦境造物的归处，是主角在第二章的敌人的主要来源。一个螺旋的倒立的塔状地图，主角此时正在塔的最顶部，而伯奇在塔的最底部。

\*主角在这一章节并不能使用地图。存档点并不是方尖碑而是梦境锚，主角会在这张地图的第一个梦境锚处拾取到新的动能武器与道金斯装置。

？？？(与莫奇相似的声音)：“迷失的灵魂，向下来，来与我见面。”

主角：“你为什么要杀我？我又做过什么？”

？？？：“来塔底吧，说不定会解答你的困惑。”

主角：“\*沉默\*”

\*主角开始自由探索，主角来到塔底，周围空无一物。

主角：“\*沉默\*”

？？？：“真不容易啊，一个不完整的灵魂竟然能来到塔底，看来你和那史诗所描述的一样顽强。”

主角：“快出来！”

？？？：“我没有加害你的意图。我叫伯奇，梦境化身的另一面。”

\*伯奇从场景中浮现。

主角：“梦境化身的另一面，梦境的化身还有另一面？”

伯奇：“莫奇是梦境的缔造者，而我是梦境的吞食者。我唯一要完成的事情就只有让莫奇在这数百年中创造的畸形造物回归到梦境的混沌中。”

主角：“\*沉默\*”

伯奇：“所有的梦境造物都源自她的血肉。你能看她胸口的空洞吗？原本在那里的东西就是我本来的样子。我是最初的梦境造物，她用自己的心脏与她效仿灵魂所创生的物质制造了我。我是她的一部分却又与她不同。她为了与你们的世界沟通而不断制造梦境生物并送到你们的世界，而她的作品最初并不是完美的人形，直到现在，也有不少的次品被堆积在这里。”

主角：“我不在乎，你把我叫到这里又想做什么？一路上的那些怪物……你所谓的畸形造物差点活剥了我。”

伯奇：“你被困在了这里，难道你不想出去么？”

主角：“我想出去，可我一开始就不该出现在这里。说到底，我从醒来的那一刻开始就一直被我那没有记忆的过去推挤着四下逃窜。”

伯奇：“我能明白，我能明白你。我又何尝不是这样呢？我因世界那永恒的梦而诞生，却又被她弃置在梦境的角落。又有谁来问过我的意志呢？我们的命运因我们的缔造者而成定局，过去之于你，缔造者之于我，我们都别无选择。我没见过那个曾经的祁地的王，但我能明白那个背负着罪的人为何要抛弃自己的灵魂、自己的记忆。那人犯下了无可挽回的错误，以至于她必须背负着全部的罪从世界上消失，你是你过去的筹码与赌注。你能摒弃她所放不下的悔恨，你能完成她做不到的事情……你能对她所愧对的人痛下杀手。”

主角：“这不公平……”

伯奇：“这对你来说确实不公平，可你终究是她。哪怕你失去了记忆，忘记了疯狂，你也仍旧是她。”

主角：“\*沉默\*”

伯奇：“不像莫奇，我更希望来自过去的诅咒能早日断绝。我没有对你的怨恨，这梦境的世界何时会腐败殆尽也与我无关，我也不在乎梦境的造物们在那之前该何去何从。我会把你送离梦境。但请你记住，当你再次直面梦境的缔造者时你一切的果报罪业都会在那时清算，过去的、现在的，无一例外。没有人会帮你，但你终究会与她重逢。到那时，无人为你祈祷。我不知道过去以及现在的你究竟想要什么。但即便如此，祁地的王，记住我，记住我的名字，然后醒来，去面对你必须面对的命运。”

主角：“…我该怎么回答？”

伯奇：“你无需回答。”

\*第二章结束，播放动画三

§第三章§

\*陈皌从床上醒来。